



**INSTYTUT
PAMIĘCI
NARODOWEJ**

Organizacja Regionalnych Rozgrywek Online.

Do Polonijnej Ligi Gier IPN „Miś Wojtek” **zgłoszono 60 drużyn, co daje 15 grup turniejowych z 19 krajów**, podzielonych na cztery regiony według strefy czasowej: Region Zachodni, Region Wschodni, Region Śródziemnomorski, Region Atlantycki.

Wielki Finał w Warszawie (II etap rozgrywek) zaplanowany jest z udziałem 20 drużyn szkolnych z całego świata na kwiecień 2022.¹ Oznacza to, że weźmie w nim udział 15 najlepszych drużyn wyłonionych ze swoich grup (w każdym regionie będzie do zdobycia jedno miejsce finałowe w etapie I na każdą grupę). W etapie I każda drużyna zagra dwa mecze (seria podstawowa i rewanżowa). Pozostałe 5 miejsc z 20 do etapu II zostanie przydzielone po analizie wyników na podstawie największej liczby uzyskanych punktów z dwóch serii meczy w etapie I.

Kraj i liczba drużyn:

- | | |
|-----------------------|---------------------------------|
| 1. ISLANDIA 2 drużyny | 11. EGIPT 1 drużyna |
| 2. IRLANDIA 4 drużyny | 12. KATAR 1 drużyna |
| 3. ANGLIA 11 drużyn | 13. UZBEKISTAN 1 drużyna |
| 4. SZKOCJA 4 drużyny | 14. ROSJA 1 drużyna |
| 5. NIEMCY 2 drużyny | 15. WŁOCHY 4 drużyny |
| 6. HOLANDIA 2 drużyny | 16. FRANCJA 5 drużyn |
| 7. BELGIA 1 drużyna | 17. STANY ZJEDNOCZONE 10 drużyn |
| 8. UKRAINA 5 drużyn | 18. KANADA 2 drużyny |
| 9. BIAŁORUŚ 2 drużyny | 19. HISZPANIA 1 drużyna |
| 10. TURCJA 1 drużyna | |

¹ Wielki finał (II etap rozgrywek) odbędzie się w Polsce lub formie online (w zależności od panującej sytuacji epidemicznej i związanych z tym obostrzeń).

Dla usprawnienia Rozgrywek Regionalnych Online dokonano podziału na cztery regiony świata:

Region Zachodni: 26 drużyn, 6 GRUP (A, B, C, D, E, F)

4 grupy 4 drużynowe

2 grupy 5 drużynowe

Region Wschodni: 11 drużyn, 3 GRUPY (G, H, J)

2 grupy 4 drużynowe

1 grupa 3 drużynowa

Region Śródziemnomorski: 11 drużyn, 3 GRUPY (K, L, M)

2 grupy 4 drużynowe

1 grupa 3 drużynowa

Region Atlantycki: 12 drużyn, 3 GRUPY (P, R, S)

3 grupy 4 drużynowe

Terminy i godziny Rozgrywek Regionalnych Online

7.10.21 godzina 19:00 czasu polskiego,

Losowanie grup, wyjaśnienie zasad- nowy interfejs gry, rozgrywka online z udziałem chętnych drużyn.

Czwartkowe *Rozgrywki Regionalne Online* z Misiem Wojtkiem:

I ETAP- RUNDA PODSTAWOWA

14. 10.21 godzina 19:00 czasu polskiego, Region Zachodni -grupy A, B, C.

21.10.21 godzina 19.00 czasu polskiego, Region Zachodni - grupy D, E, F.

28.10.21 godzina 17.00 czasu polskiego, Region Wschodni – grupy G, H, J.

4.11.21 godzina 19.00 czasu polskiego, Region Śródziemnomorski - grupy K, L, M.

18.11.21 godzina 23.30 czasu polskiego, Region Atlantycki grupy P, R, S.

II ETAP - REWANŻ

25.11.21 godzina 19:00 czasu polskiego, Region Zachodni -grupy A, B, C.

02.12.21 godzina 19.00 czasu polskiego, Region Zachodni - grupy D, E, F.

09.12.21 godzina 17.00 czasu polskiego, Region Wschodni – grupy G, H, J.

16.12.21 godzina 19.00 czasu polskiego, Region Śródziemnomorski - grupy K, L, M.

13.01.22 godzina 23.30 czasu polskiego, Region Atlantycki grupy P, R, S.

20.01.22 lub 27.01.22 Misiowa Gala Finałowa.

Wyniki, ogłoszenie decyzji dotyczącej miejsca i sposobu przeprowadzenia finałów II etapu rozgrywek.

Szczegółowe zasady rozgrywek

1. Uczestnicy korzystają z aplikacji na stronie <https://gry.ipn.gov.pl/mis-wojtek-turniej/>
2. Sędzia tworzy pokój rozgrywki chroniony hasłem. Sędzia uczestniczy w rozgrywce jako widz. Rozgrzywka odbywa się w trybie jawnych kart.
3. Hasło, numer pokoju oraz link do spotkania na platformie Zoom uczestnicy otrzymają przed rozgrywkami.
4. Po włączeniu się do rozgrywki wszystkich uczestników rozpoczyna się ona automatycznie.
5. Kapitan drużyny obsługuje aplikację (wykonuje ruchy podczas rozgrywki), ale może się konsultować z drugą osobą z drużyny. W razie konieczności (i możliwości technicznych) druga osoba z drużyny może przejąć obsługę aplikacji.
6. Po każdej rundzie sędzia ogłasza krótką przerwę, podczas której prezentuje wszystkim obserwatorom (uczestniczącym w rozgrywce za pośrednictwem platformy Zoom) osiągnięcia uczestników rozgrywki: liczba zdobytych kart misia, karty postaci i miast oraz omawia możliwość zakończenia rozgrywki w kolejnej rundzie (miś może dotrzeć do Edynburga albo zdobyć szóstą kartę w jednej z kategorii).
7. Na zakończenie rozgrywki sędzia omawia szczegółowe wyniki rozgrywki i przyznaje punkty:
za zajęcie 1. miejsca drużyna zdobywa **5 punktów**,
za zajęcie 2. miejsca drużyna zdobywa **3 punkty**,
za zajęcie 3. miejsca drużyna zdobywa **2 punkty**,
za zajęcie 4. miejsca drużyna zdobywa **1 punkt**,
a za zajęcie 5. miejsca drużyna zdobywa **0 punktów**.
8. W przypadku problemów technicznych podczas początkowych trzech rund sędzia może podjąć decyzję o ponownym rozpoczęciu rozgrywki. Wymaga to konsultacji z sędzią głównym i analizy danej sytuacji.
9. Jeśli problemy techniczne uniemożliwią drużynie kontynuowanie rozgrywki po rozegraniu więcej niż trzech rund, to zostaje ona sklasyfikowana na ostatnim miejscu i zdobywa 0 punktów.

ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE PRAWO ZMIANY TERMINÓW ORAZ GODZIN ROZGRYWEK.